program na płycie odpalamy **./plyta <port>**

clienta odpalamy na linuxe: **./client <ip> <port>**

przy kompilacji obu programów używamy -lpthread ponieważ programy korzystają z wątków

plyta jest juz skompilowana dla arm

w pliku **komendy.sh** umiescilem komendy dla polaczenia kompilacji oraz exportowania sciezki dla kompilatora arm